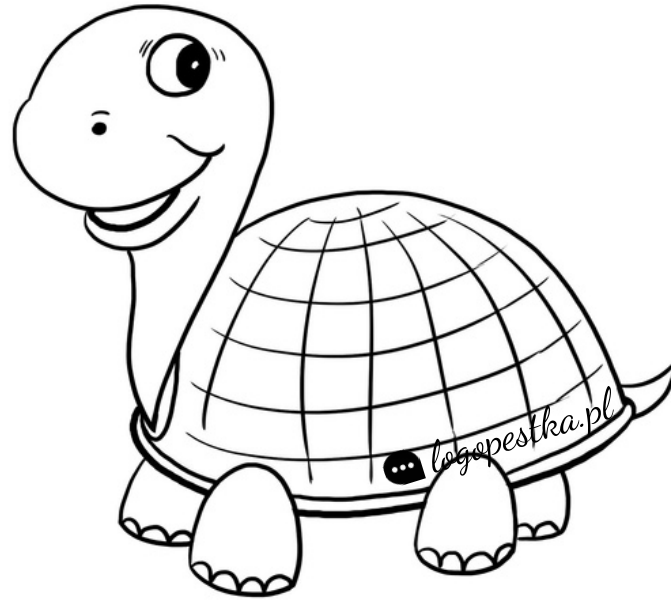


Połącz liniami litery z odpowiednim polem, aby utworzyły nazwę prezentowanego zwierzęcia.



--	--	--	--

ł

ó

w

ż